



EMENTA DE DISCIPLINA

Curso:	EDUCAÇÃO PARA A CIÊNCIA E A MATEMÁTICA		
COMPONENTE CURRICULAR			
Nome:	O Lúdico na Sala de Aula		Código: CCE4049
Carga Horária: 60 horas	Crédito: 04	ELETIVA	Ano de Implantação do curso: 2015
1. EMENTA			
Investigação, através de objetos lúdicos e de ações em laboratórios; a cognição própria e as concepções dos estudantes em ciências.			
2. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS			
Kishimoto, Tizuko Morchida (org.). Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação. São Paulo: Cortez, 2003. BECKER, F., A Epistemologia do Professor, Ed. Vozes, 2002. SIQUEIRA, D.C.O. Ciência e Poder no universo simbólico do desenho animado. Rio de Janeiro: webpage UERJ, 2002. MACEDO, L., PETTY, A.L.S. e PASSOS, N.C. Aprender com jogos e situações-problema. Porto Alegre: Artmed, 2000. BENJAMIN, W. A criança, o brinquedo, a educação. São Paulo: Summus, 1984. BENJAMIN, W. Brinquedo e brincadeira: observações sobre uma obra monumental. In: Magia e técnica, arte e política. S. Paulo: Brasiliense, 1993. CAMARGO, L.O.L. O que é Lazer. São Paulo: Brasiliense, 1989. CUNHA, N.H.S. Brinquedo, desafio e descoberta. Rio de Janeiro: FAE, 1988. CUNHA, N.H.S. Brinquedoteca: um mergulho no brincar. S. Paulo: Maltese, 1994. FRIEDMANN, A. Brincar: crescer e aprender: o resgate do jogo infantil. S. Paulo: Moderna, 1996. GUELI, P. Giochi per bambini. Roma: Acallardi, 1995. KISCHIMOTO, T.M. Jogos tradicionais infantis. Petrópolis: Vozes, 1993. TAVARES, R.M.M. Brinquedos e Brincadeiras. Campinas: Puccamp, 1994.			